UN LIVRE-JEU : TU ES CARLOS SAINZ!

lights off

L'ÉQUATION DE LA VICTOIRE IMPOSSIBLE

PARTI DERNIER,
VISE LA VICTOIRE !

1/ Abstract :

Ce projet propose un livre interactif dans lequel le lecteur incarne *Carlos Sainz*, pilote de Formule 1 chez Williams, contraint de s'élancer en dernière position sur la grille à *Suzuka* après une défaillance technique en séance de qualifications. Face aux meilleurs pilotes du monde, il doit effectuer une remontée digne des plus grandes légendes du sport jusqu'à la première position.

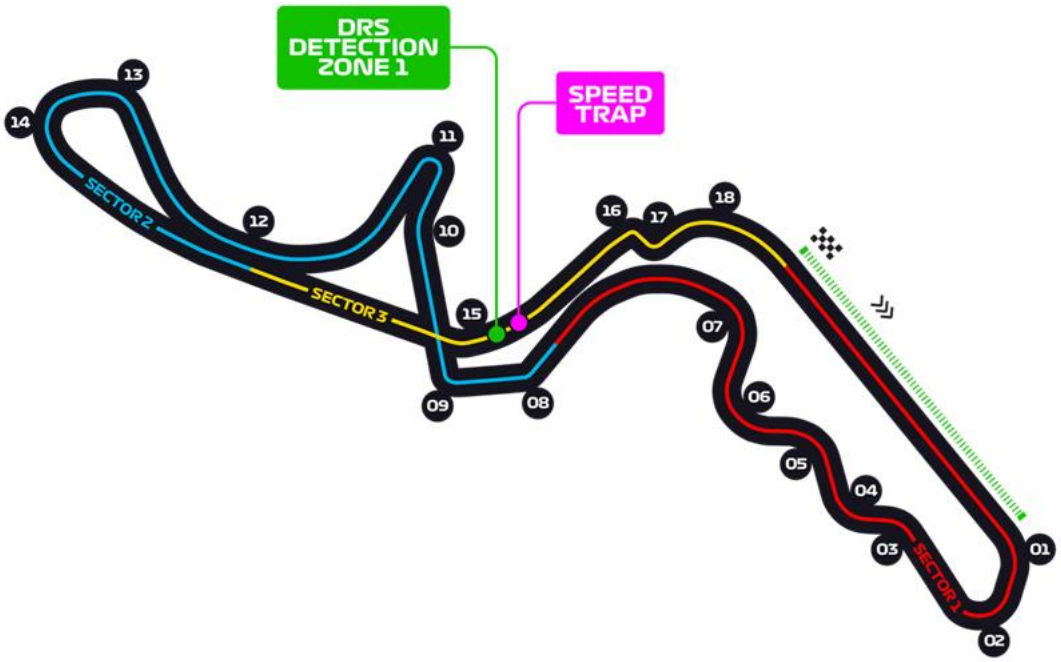
Structuré comme un *livre-jeu* à embranchements, le récit repose sur trois axes décisionnels : la **stratégie** (choix des pneumatiques, anticipation d'une voiture de sécurité), la **gestion technique** (utilisation de l'ERS, équilibre performance/énergie) et le **pilotage** (freinages tardifs, dépassements risqués, défense sous pression). Chaque choix entraîne des conséquences mesurables sur la progression de la course.

L'approche privilégie l'immersion sensorielle et psychologique (messages radio avec l'équipe, dégradation des pneus, duels à haute vitesse) et propose *plusieurs issues possibles*, de l'abandon prématuré à la conquête d'un podium arraché au terme d'une stratégie audacieuse, offrant ainsi une expérience interactive où la conquête du podium dépend exclusivement des choix du lecteur par rapport aux différents évènements arrivant pendant la course.

Les références culturelles de ce livre seront composées des pilotes eux-mêmes, ainsi que de données et systèmes techniques typiques de la Formule 1. Le style oscille entre phrase très courtes mimant l'urgence des décisions à prendre et la vitesse des manœuvres effectuées et passages plus longs plongeant le lecteur dans des batailles interminables contre les meilleurs pilotes du monde.

2/ Glossaire :

Carte du circuit de Suzuka



Virage 1 : First Corner (Entrée rapide)

Virage 2 : Second Corner

Virages 3 à 6 : Les "S" Curves (S-no-Tsuji)

Virage 7 : Dunlop Curve

Virage 8 : Degner 1

Virage 9 : Degner 2

Virage 11 : Hairpin (L'Épingle)

Virage 12 : 200R

Virage 13 : Spoon Curve (Entrée)

Virage 14 : Spoon Curve (Sortie)

Virage 15 : 130R (Le virage le plus rapide du circuit)

Virage 16 : Casio Triangle (La Chicane)

Virage 17 : Casio Triangle (Sortie)

Virage 18 : Last Corner (Virage final vers la ligne droite)

Définitions :

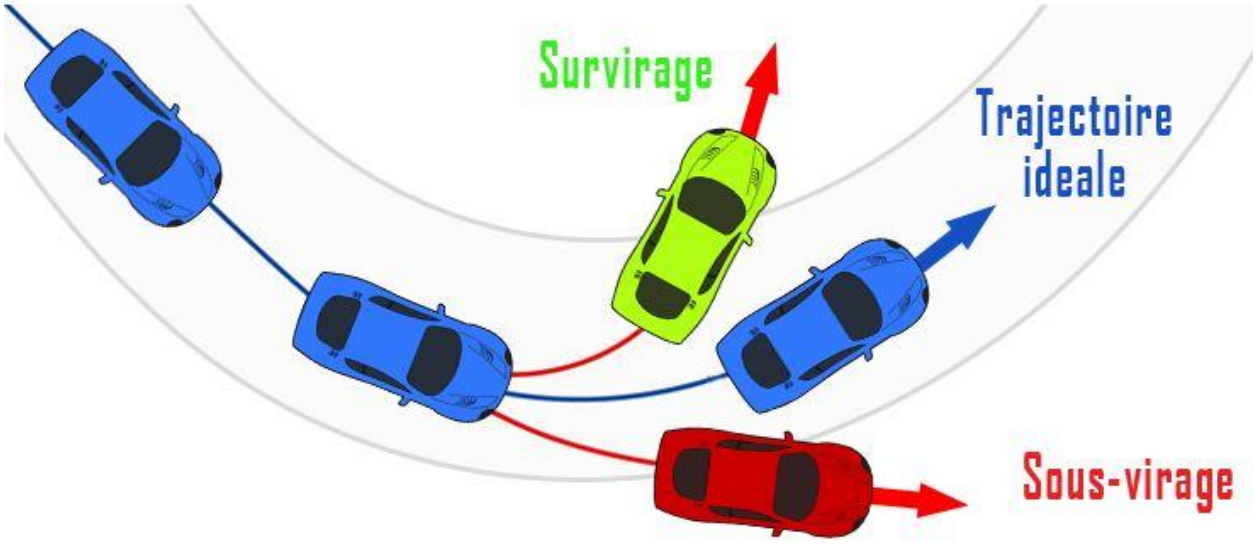
DRS (Drag reduction system) : système mobile situé sur l’aileron arrière de la voiture. Lorsqu'il est activé, la partie supérieure de l’aileron se lève pour réduire la résistance à l'air (traînée), permettant ainsi d’augmenter la vitesse

ERS (Energy recovery system) : système hybride de la voiture qui récupère de l'énergie thermique (via le turbo) et cinétique (lors des freinages) pour la stocker dans une batterie.

Sous-virage (ou understeer) : L'avant de la voiture refuse de tourner. Malgré le fait que le pilote tourne le volant, la voiture continue d'aller tout droit vers l'extérieur du virage, à cause d’un manque d’appui ou d’adhérence sur le train avant.

Spin : On parle de "spin" lorsqu'un pilote perd le contrôle de sa monoplace et que celle-ci effectue une rotation sur elle-même (souvent 180° ou 360°).

Survirage (ou oversteer) : C’est quand l'arrière de la voiture veut "passer devant". Le train arrière glisse vers l'extérieur du virage, et ainsi la voiture tourne plus que ce que le pilote a demandé avec le volant, causé par un manque d’appui ou d’adhérence sur le train arrière.



3/ Prototype

32e tour du grand prix du Japon de la 75e saison de Formule 1, sur les 5.8km et 18 virages du mythique circuit de Suzuka, à Nagoya. Grâce à une performance surhumaine, vous êtes parvenus à vous hisser à la 9e position au classement, talonnant la Racing Bulls d'Isack Hadjar à l'approche du 130R.

Le 130R

1. Vous prenez l'aspiration sur la Racing Bulls d'Isack Hadjar, et restez sur l'extérieur du 130R afin de garder un maximum de vitesse et parvenez à vous positionner à hauteur du pilote français en 8e position. Il vous faut maintenant conclure le dépassement. Devant se trouve le Casio Triangle avec la zone de détection du DRS. Que faites-vous ?
   Vous gardez le plus de vitesse possible en entrée de la chicane afin de distancer le pilote français dans celle-ci. Allez en 5
   Vous vous rabattez derrière Isack afin d'activer le DRS, permettant ensuite de dépasser dans la ligne droite. Allez en 4

La FW47 de Carlos Sainz

2. Alors que vous commencez à vous déporter sur l'extérieur du virage 1, vous voyez dans votre rétroviseur droit le pilote français plonger sur l'intérieur à toute vitesse, lui permettant de se positionner à votre hauteur alors que vous entrez dans le virage 2. Vous le voyez cependant perdre l'arrière de sa monoplace à cause du surplus de vitesse. Que faites-vous ?
   Vous plongez sur l'intérieur pour profiter de cette opportunité. Allez en 12
   Vous gardez votre trajectoire pour prendre le moins de risques possibles. Allez en 8

La VARB02 d'Isack Hadjar

3. Alors que le jeune pilote se rabat a l'intérieur du virage, vous le contournez et arrivez par l'extérieur à hauteur de l'essieu arrière de sa VCARB02 grâce à votre élan. Vous sentez vos pneus à la limite du décrochage, alors que la sortie du virage se dessine, à moitié masquée par la peinture blanche de la monoplace de votre adversaire. Que faites-vous ?
   Vous restez sur votre trajectoire avec l'objectif de le surprendre à l'intérieur du virage 3. Allez en 9
   Vous croisez sa trajectoire pour le forcer à l'extérieur, et le prendre de vitesse par l'extérieur du virage 3. Allez en 10

Le Casio Triangle

4. Vous vous rabattez derrière le Rookie, et parvenez à gagner l'opportunité d'activer votre DRS. Vous maintenez un écart de 0.4s avec le jeune pilote en sortie du virage 18 et activez votre DRS. Vous sentez votre 1.6L V6 hybride monter dans les tours, enchainez les passages de rapport et enclenchez la 8^{e} vitesse de la FW47. Vous comblez l'écart avec Isack sans problème, qui se défend alors en se positionnant au centre de la piste, alors que le virage 1 approche à grands pas. Que faites-vous ?
   Vous plongez à l'intérieur du virage 1 pour finir le travail le plus tôt possible. Allez en 6
   Vous gardez l'extérieur et reportez le dénouement de la manœuvre. Allez en 3

5. Vous plongez dans le Casio Triangle, bloquez la roue avant droite au changement de direction, entendez les pneus crisser dans le virage 17, mais parvenez tout de même à reléguer le pilote français 0.6s derrière vous en sortie du virage 18. Vous voyez cependant son DRS s'activer, lui permettant de combler l'écart à toute vitesse. Votre défense dans le virage 1 sera capitale pour le reste de la course. Que faites-vous ?
   Vous vous déportez à l'extérieur du virage pour vous en extraire à toute vitesse. Allez en 2
   Vous fermez la porte à l'intérieur en vous positionnant au centre de la piste. Allez en 7

Les virages 1 (à droite) et 2 (à gauche) du circuit de Suzuka

6. Vous plongez à l'intérieur du virage, alors qu'Isack, ferme la porte. Vous écrasez les freins, entendez les pneus crisser et voyez un épais nuage de fumée s'échapper de vos roues avant, signe d'un blocage de roue. Le contact est inévitable, tout comme les dégâts qui en résultent. Vous voyez à présent un morceau de carbone s'envoler depuis votre aileron avant, alors que vous dépassez le pilote français. Vous surveillez l'état de sa monoplace dans vos rétroviseurs. Il semble souffrir d'une crevaison à la roue arrière droite, ainsi que de dégâts au niveau de son fond plat. Aussitôt la direction de course déploie la virtual safety car pour permettre aux commissaires de nettoyer les débris de l'incident, alors que votre ingénieur de course vous demande de passer aux stands afin de changer votre aileron endommagé et d'enfiler de nouveaux pneus, alors que l'incident avec Isack est placé sous enquête des commissaires. Que faites-vous ?
   Vous acceptez de vous arrêter aux stands à la fin de ce tour malgré, la perte de temps que cela va impliquer. Allez en 14
   Vous estimez que vous perdrez trop de temps et décidez de rester en piste malgré les dégâts sur votre monoplace. Allez en 15

7. Vous vous positionnez au centre de la piste, puis vous rabattez sur l'intérieur du virage 1 alors que le Rookie se positionne sur l'extérieur, toutefois sans parvenir à votre hauteur. Il vous faut à présent le distancer dans le secteur 1, et faire la jonction avec la Ferrari de Lewis Hamilton pour continuer votre remontée.

La SF25 de Lewis Hamilton

8. Vous tentez de maintenir votre trajectoire malgré la perte de contrôle d'Isack Hadjar, cependant votre train avant est heurté par sa monoplace. Aussitôt, votre monoplace est projeté dans le bac à gravier par l'élan de la Racing bulls, votre colonne de direction brisée, comme tous vos espoirs de victoire. C'est ainsi que malheureusement votre course s'achève, dans le crissement des pneus, la fumée et les morceaux de carbone volant tout autour de vous. Vous éteignez à présent le moteur et attendez les équipes de secours alors que la safety car est déployée par la direction de course.

Le virage 3, entrée des fameuses S-curves de Suzuka

9. Vous vous extrayez du virage 2 à 0.2s derrière le pilote français, et sous les crissements des pneus vous plongez sur l'intérieur du virage 3, sentez la secousse provoquée par le vibreur sous le côté gauche de votre monoplace et parvenez à prendre un léger avantage sur votre adversaire. Il parvient à suivre votre rythme dans le reste du secteur 1. Vous arrivez au virage de Degner 2, avec l'opportunité de creuser votre écart, ou encore de prolonger cette bataille. Que faites-vous ?

   Vous plongez sur le vibreur intérieur du virage et maximisez votre vitesse de passage en courbe. Allez en 11

   Vous utilisez votre ERS afin de déployer la puissance du moteur électrique dans la courte ligne droite. Allez en 13

Les virages Degner 1 (à droite) et Degner 2 (à gauche avant de passer sous le 130R) nommés en hommage à Ernts Degner, pilote de moto des années 50

10. Vous croisez la trajectoire du pilote français le forçant à l'extérieur dans la sortie du virage 2, avant d'enchaîner sur le point de corde du virage 3, forçant votre adversaire a retarder son virage, vous permettant de le reléguer 0.4s derrière vous. Vous creusez alors l'écart entre les crissements des pneus et les vrombissements des moteurs entre chaque virage et vous vous concentrez maintenant sur votre prochain défi : La Ferrari de Lewis Hamilton en 7e position.

11. Les pneus crissent lorsque vous initiez votre manœuvre, et le contact avec le vibreur intérieur empêche le train avant de se lester afin d'obtenir le grip nécessaire au virage. Vous sentez alors votre train avant se dérober, et la voiture sous-virer avant de vous retrouver dans le bac à gravier. Isack Hadjar en profite alors pour vous repasser devant pendant que vous rejoignez la piste. Vous êtes maintenant de nouveau sous la menace de la AMR25 de Fernando Alonso en 10^{e} position à 0.8s derrière vous.

12. Vous vous rabattez sur l'intérieur du virage 2 alors que sur votre gauche le rookie spin à cause du survirage en sortie du virage 1, avant de se retrouver dans le bac à gravier. Votre ingénieur, Gaëtan Jego vous annonce alors qu'un drapeau jaune est déployé au niveau des virage 1 et 2 pendant qu'Isack Hadjar rejoint la piste en 13e position avec une probabilité d'une brève virtual safety car en cas de débris ou graviers sur la piste. Vous vous concentrez à présent sur votre prochain adversaire : Lewis Hamilton au volant de sa SF25.

13. Vous appuyez sur le bouton d'activation de votre ERS, freinez, et vous vous appliquez sur votre trajectoire afin de réaccélérer le plus tôt possible. Vous déployez alors les 1000 chevaux développés par le moteur, celui-ci monte alors dans les tours et vous parvenez finalement à distancer la VCARB02 du français. Il va désormais falloir rattraper la tête du peloton, à commencer par Lewis Hamilton au volant de sa SF25.

La VF25 du britannique Oliver Bearman

14. Vous annoncez votre décision de rentrer aux stands à votre ingénieur, et maintenez l'écart avec Lewis Hamilton pour le reste du tour. Vous passez le Casio Triangle, avant de vous engagez dans la voie des stands. Vous vous arrêtez alors au garage Williams et observez les mécaniciens s'affairer autour de vous. Ils remplacent l'aileron, puis les pneus. Après un arrêt de 4.2s, vous ressortez de la voie des stands avec un nouvel aileron, et des mediums usés de quelques tours en essais libres la veille, mais en 14e position à 2s de la Haas d'Oliver Bearman.

15. Vous décidez de rester en piste malgré les dégâts sur votre monoplace, et votre attention se tourne maintenant vers les adversaires devant vous, en particulier la SF25 de Lewis Hamilton à 2s devant vous. Cependant, il va aussi falloir garder un œil sur l'Aston Martin de Fernando Alonso, qui certes possède des pneus 8 tours plus âgés que les vôtres mais qui est à présent 1,5s derrière vous. Alors que vous vous reconcentrez sur vous, la relance approche à grand pas, et il va falloir être réactif pour espérer atteindre vos objectifs.

L'AMR25 du double champion du monde Fernando Alonso